Учреждение образования

«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность:2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 33 «Компьютерная графика»

Группа: ПЗТ-37

**Технология разработки программного обеспечения**

Тема: Разработка игрового мобильного приложения «Pocket Arcadas»

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Разработал |  | В.А.Творовский |
| Руководитель проекта |  | О.И.Кизер |

2023

**содержание**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 Постановка задачи………………………………………………………..…….. | 3 |
| 1.1 Организационно-экономическая сущность задачи……….…………...……. | 3 |
| 1.2 Функциональные требования……………………………………………….. | 3 |
| 1.3 Эксплуатационные требования ……………………………………….…….. | 5 |
| 2 Проектирование задачи………………………………………………...……..... | 6 |
| 2.1 Выбор стратегии разработки и модели жизненого цикла………………... | 6 |
| 2.2 Инструменты разработки …………………………………………………… | 9 |
| 2.3 Разработка UML-диаграмм…………………………………………………... | 11 |
| 2.3.1 Диаграмма вариантов использования …………………………………….. | 11 |
| 2.3.2 Главное меню……………………………………………………………….. | 12 |
| 2.3.3 Модель данных……………………………………………………………… | 13 |
| 2.3.4 Диаграмма объектов …………...…..………………………………...…….. | 14 |
| 2.3.5 Диаграмма классов ..…………...……………………………………..…….. | 15 |
| 2.3.6 Модель данных …...……………………...…………...…………………….. | 16 |
| 3. Пользовательский интерфейс………………………………………………….. | 18 |
| 4 Прототип программного продукта ……………………………………..…….. | 19 |
| 5 Документация на программный продукт …………………………………….. | 19 |
| 5.1 Тестирование …………………………………………………………………. | 19 |
| 5.2 Руководство пользователя……………………………………………...…….. | 21 |